ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

C★DREAM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102 東京都千代田区紀尾井町3－29－201号
☎03(288)5561

CDS-IA

FAMICOM FAMILY

取扱い説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™

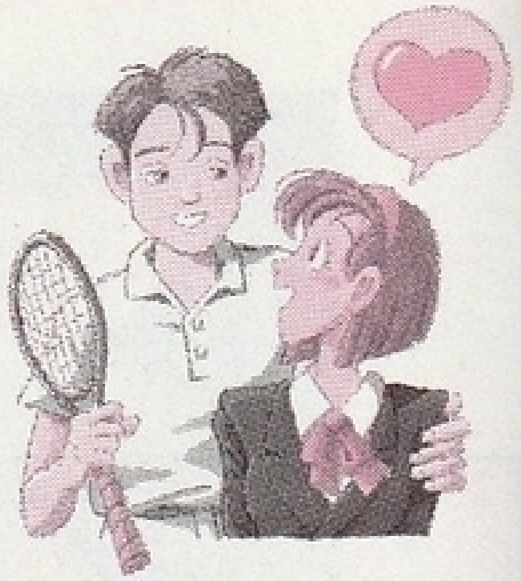
このたびは、シードリームのファミリーコンピュータ用カセット『爆笑！愛の劇場(CDS-IA)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

目　次

1. はじめに……………………………………P1
2. コントローラーの使い方…………………P2
3. ゲームを始めよう…………………………P3
4. ゲーム画面の説明 ………………………P5
5. テスト ……………………………………P7
6. ミニゲーム ………………………………P9

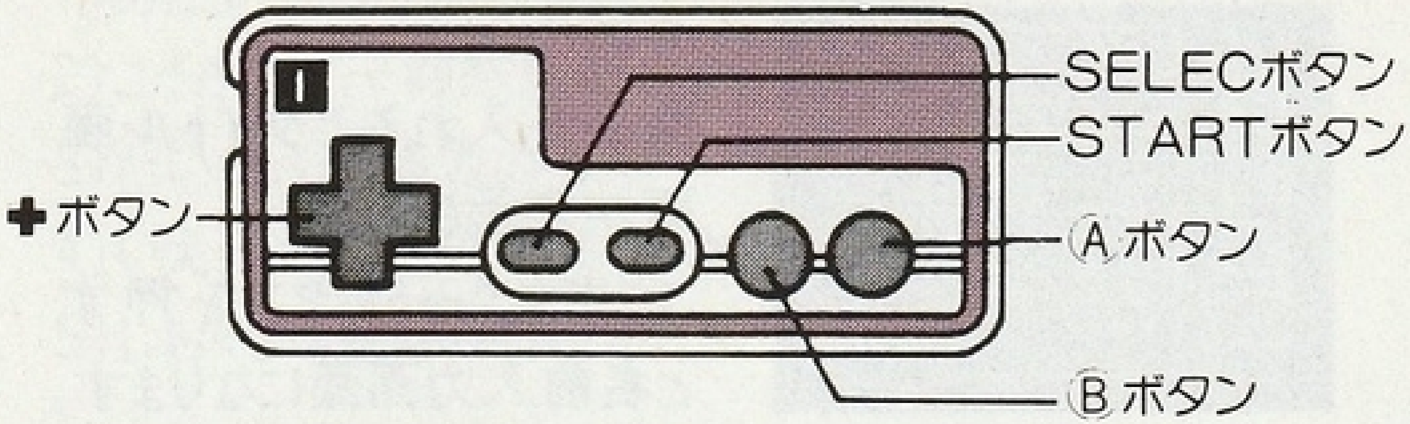
1.はじめに



これから始まるのは、
２年間の大学生活です。
大学受験から就職試験まで、
アルバイトにサークル活動
そして恋人候補の男の子や
女の子とのデートなど、
イベントがたっくさん出てくる、多人数同時プレイの
ファミコン・ボードゲームです。
友達をよんでみんなでわいわい楽しく遊んで下さい。
両親を選んであなたの顔や個性が決まったら、ゲーム
スタートです。
バラ色で楽しい学生生活になるのか、はたまたなーん
にもいいことがなくて、暗く寂しく過すことになるのか、
それは誰にもわかりません。

いいことばかりの人生なんて
ありゃしない!
さあ、波乱万丈の大学生活の
はじまり　はじまり～!!
(このゲームに出てくる名称等
は、全てフィクションです。)

2.コントローラーの使い方



✚ボタン

♥選択画面及びテストやミニゲームのカーソルまたは
キャラクターの移動

Aボタン

♥各種選択入力の決定、
及びカレンダー画面
でのカーソルの始動、
各ミニゲームでの使用。

Bボタン

♥各種選択入力のキャ
ンセル、
各ミニゲームでの使用。

SELECTボタン

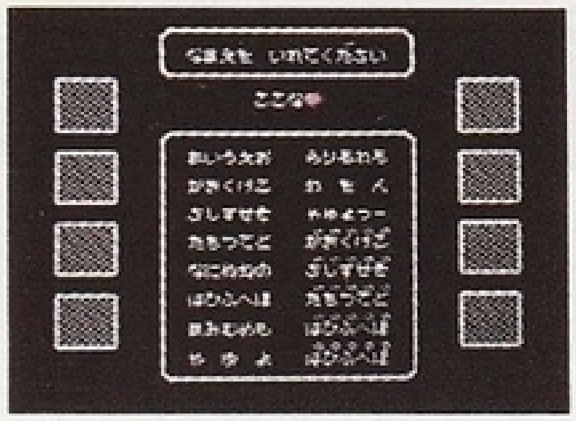
♥使用しません。

STARTボタン

♥ゲームを開始します。

・このゲームは最高４人までプレイできます。
・コントローラーIIは、名前の入力には使用できません。
　また、マイクを使用するときにはボリュームを上げて
　から、お使い下さい。
・他の時はコントローラーⅠ、IIともに使用することが
　できますので、自分のプレイするとき以外はキー入力
　しないで下さい。

3.ゲームを始めよう

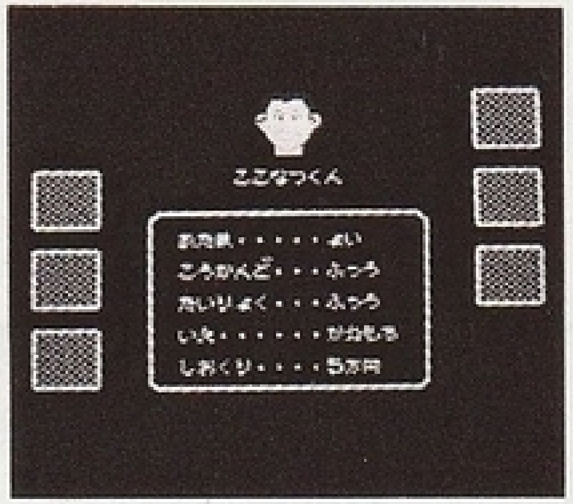


①名前の入力

電源を入れると**タイトル画面**が表示されます。
ここでスタートボタンを押すと**名前入力画面**になります。
文字選びは、✚ボタンの上下左右で選び、Aボタンで決定します。キャンセルは、Bボタンを押すと入力されている最後の文字から消えますので再度入力し直してください。名前を入力してスタートボタンを押すと、**性別入力画面**になります。『おとこ』か『おんな』を✚ボタンの上下で選びAボタンを押すと、次の**父親・母親の選択画面**になります。

②父親・母親の選択

左に父親、右に母親が4人ずつ隠れています。どんな両親になるかはお楽しみです。
✚ボタンの上下で選びAボタンで決定します。両親の顔が重なって、プレイヤーの顔が出来上がると同時に、ステータスも両親から譲りうけて決定し、表示されます。

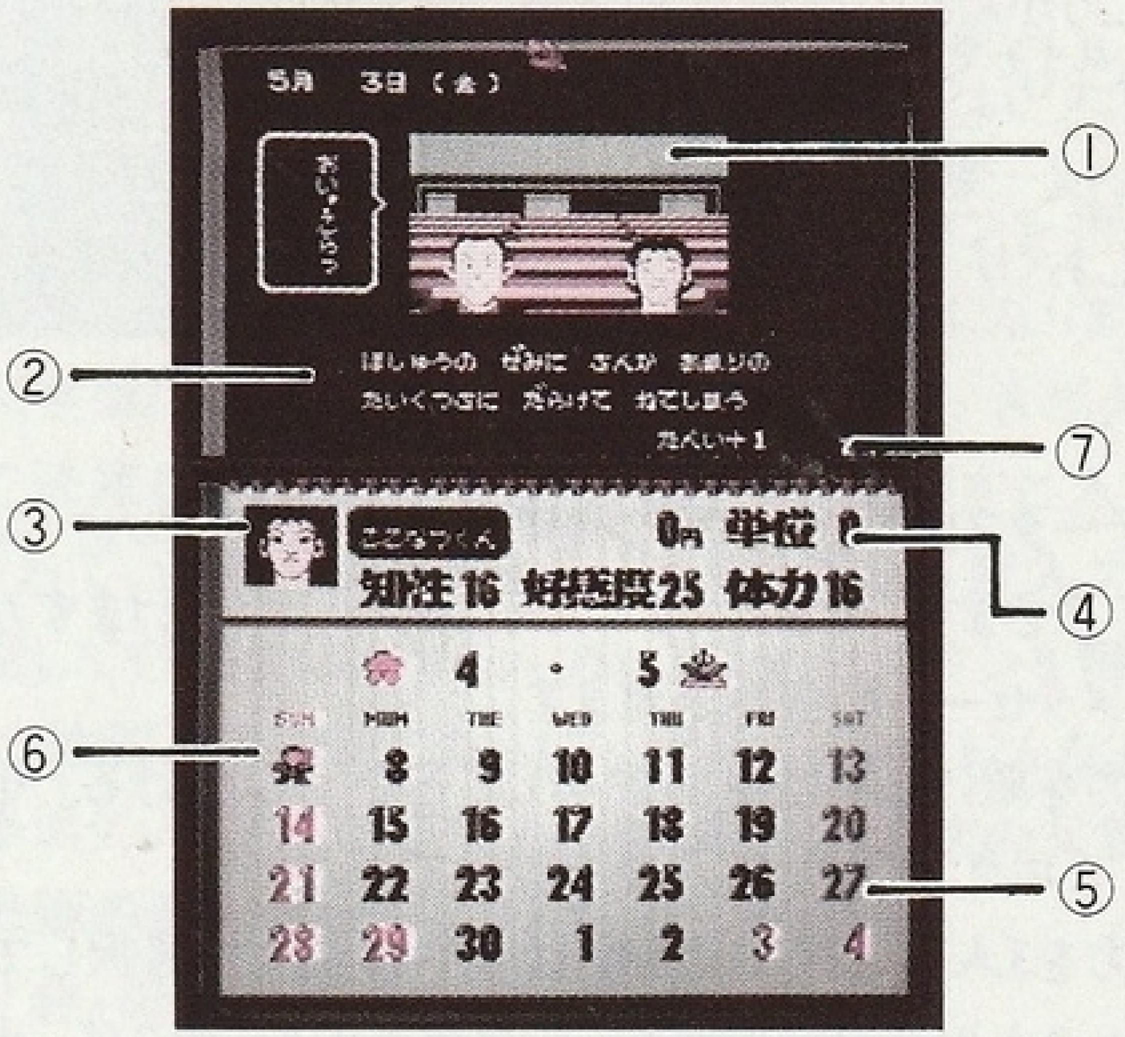


表示されるステータスは…

1)あたま………頭の良さ　　(よい・ふつう・わるい)
2)こうかんど…好感度の良さ　　(よい・ふつう・わるい)
3)たいりょく…体力の有無　　(よい・ふつう・わるい)
4)いえ…親の金持ち度　　(かねもち・ふつう・びんぼう)
5)しおくり…親からの仕送り額　　(1・3・5万円)

ステータス画面でAボタンを押すと『あと＊にん　ぷれい　できます　なまえの　にゅうりょくを　つづけますか』と、メッセージが表示されます。
入力を続ける時は✚ボタンの上下で『つづける』を選び、Aボタンを押して入力を続けて下さい。
入力を3人以下でやめる時は『やめる』を選択して下さい。3人以下で『やめる』を選択すると『のこり　＊にんは　こんぴゅーたーが　ぷれい　しますが　がめんに　ひょうじ　しますか』という、メッセージが表示されます。表示する場合は『する』を、しない場合は『しない』を✚ボタンの上下で選び、Aボタンで決定します。
初期設定の最後は大学の入学テストです。（詳しくは、7ページの　5、テスト　を御覧ください）テストが終わって大学が決まったら、いよいよ大学生活が開始されます。

4.ゲーム画面の説明



①**イベント画面**

1日1日の様々なイベントが繰り広げられます。

②**メッセージ・ボード**

イベント画面の説明など、いろいろなメッセージが表示されます。

③**プレイヤーの顔**

順番がまわってきたプレイヤーの顔が表示されます。

④**プレイヤーのパラメータ**

名前・所持金・単位・知性・好感度・体力が表示されます。

1)所持金…月の始めに仕送りと、アルバイトをしている人はアルバイト代が入ります。その他、臨時収入があったり、デート時の支出などイベントのたびに変化します。所持金だけはマイナス値が赤で示されます。

2)単位…平日に止まると1ポイントずつ増えます。

3)知性・好感度・体力…初期に設定されたステータスに、大学のレベルをプラスしてパラメータの数値がでます。イベントによって増減があります。

⑤**カレンダー**

ボードゲームにはかかせないゲーム盤です。日付によっていろいろなイベントが用意されています。

⑥**プレイヤーのカーソル**

カレンダー画面で、Aボタンを一度押すとランダムに走り出します。そのまま、Aボタンを押さなくても自動的にカーソルは止まりますが、もう一度押すとタイミングによって止まるところが変わります。

⑦**三角マーク**

このマークが点滅したら、Aボタンを押して下さい。

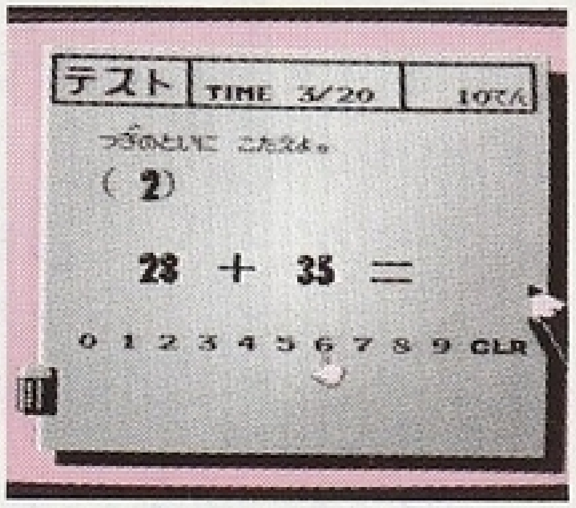
ストップマーク

このマークがついている日には、必ず止まります。

5.テスト

大学の入学時、夏・冬・春休みが終わった時、大学の卒業時などに①理数系、②文系、③体育系の３種類のテストがあります。これらはランダムに出てくるので選択することはできません。テストは３回までチャレンジすることができますが、３回目もNGとなると彼氏や彼女とのハートマークが減ったりするなどのペナルティーがあります。

①理数系

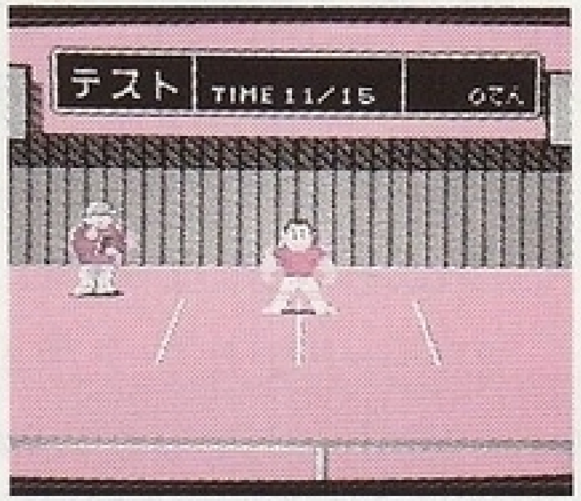


２ケタ以下の数字の足算です。✚ボタンの左右で答えを選びＡボタンで決定します。
間違えた時はＢボタンでキャンセルするか右端の『ＣＬＲ』にカーソルを移動してＡボタンを押すとクリアされます。20秒間で何問答えられるかな?

②文系

ランダムに並んでいる五十音を、あいうえお順に素早くきれいに並べかえるテストです。✚ボタンの上下左右でカーソルを動かしてＡボタンで決定します。30秒間にどんどん次の文字を見つけてください。

③体育系



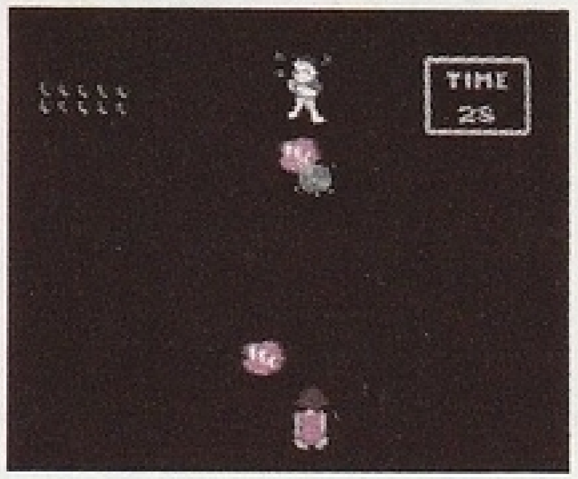
15秒間に反復横とびが何回できるかのテストです。
✚ボタンの左右でキャラクターを移動させます。
簡単そうに見えても、実は一番難しいテストです。さあ、がんばってください。

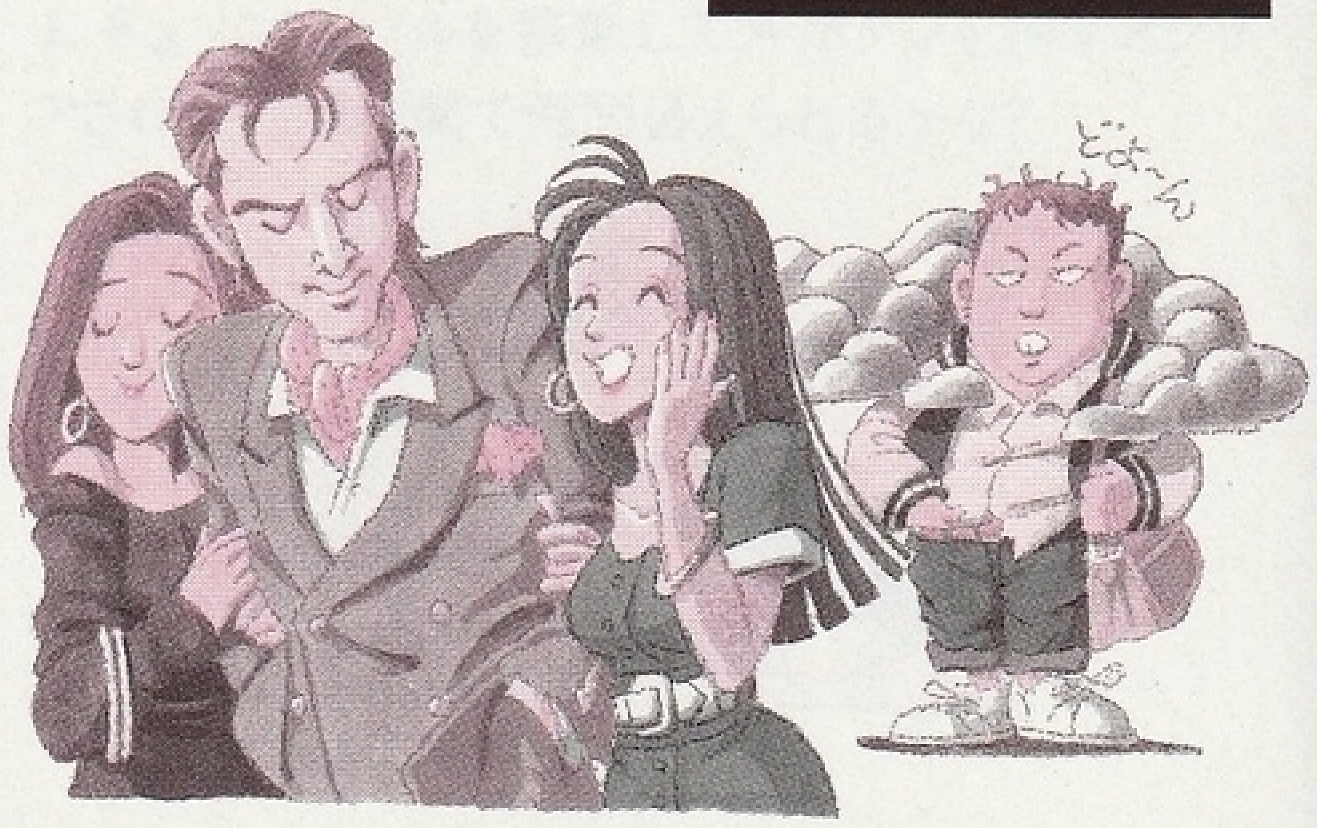
6. ミニゲーム

イベントの延長としてミニゲームが３つあります。
テストに負けず劣らず白熱してしまうでしょう。

①寄り戻しゲーム

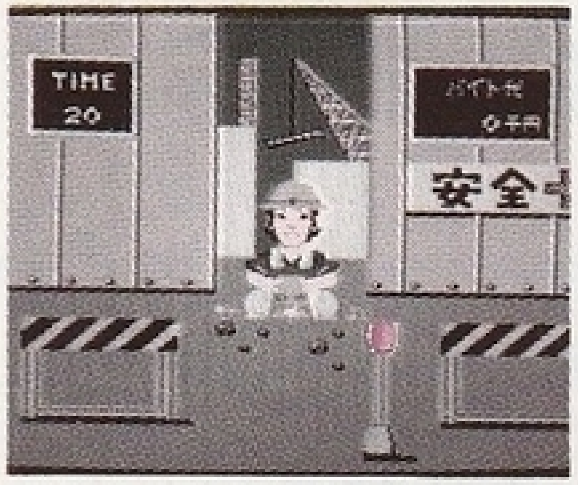
付き合っている人との間のハートマークが『０』になってしまっても、寄りを戻すチャンスがあります。Ａボタンを押してゲームが始まると、上から彼氏（または彼女）が『キライ』という文字を落としてくるので、その文字をかわしながら相手に『スキ』を投げて下さい。『スキ』が相手に３コあたると左上にあるハートが１つピンク色になります。全部のハートがピンク色になったら寄りが戻ります。めでたし、めでたし。





②アルバイト

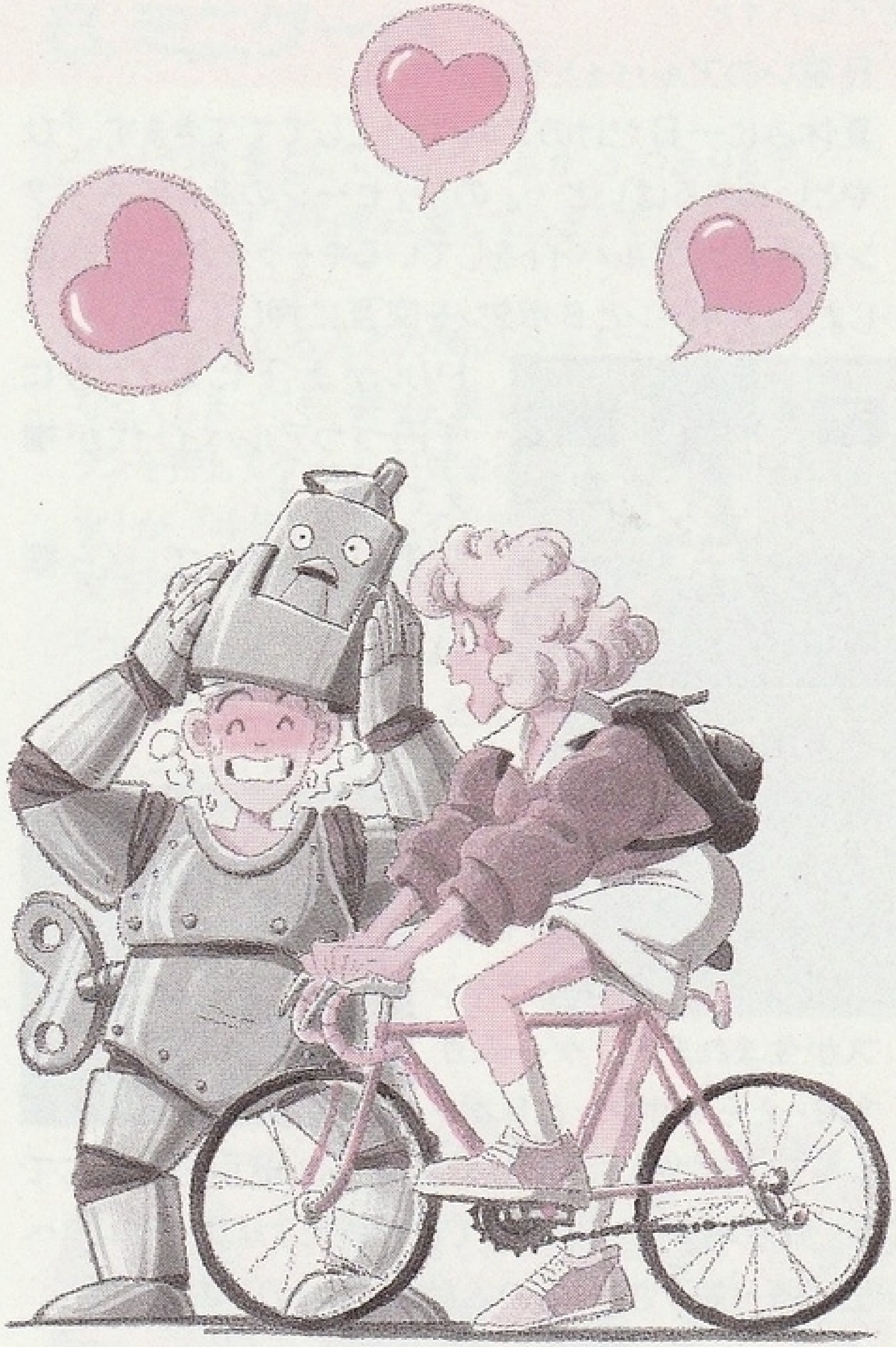
日雇いのアルバイトです。
夏休みに一日だけのアルバイトとしてでてきます。『ひやといのあるばいと…』のメッセージのあとにＡボタンを押すと、アルバイトをしているキャラクターが登場します。Ａボタンと B ボタンを交互に押して下さい。



ドリルが上下に動くたびに千円づつアルバイト代が増えていきます。
労働の汗を流していくら稼げるかな?

③恋人奪いゲーム

付き合っている人がいなくてデートの日に止まったら、ランダムで他の人の彼氏（または彼女）を奪うチャンスが生まれます。ゲームが始まったらＡボタンと B ボタンを交互に押して下さい。ルールは綱引きと同じです。制限時間いっぱいまでに、中央より自分の方へ引っ張って下さい。あの人は、あなたのものです。



使用上の注意

1） 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。

2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。

3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

4）カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。

5）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。